

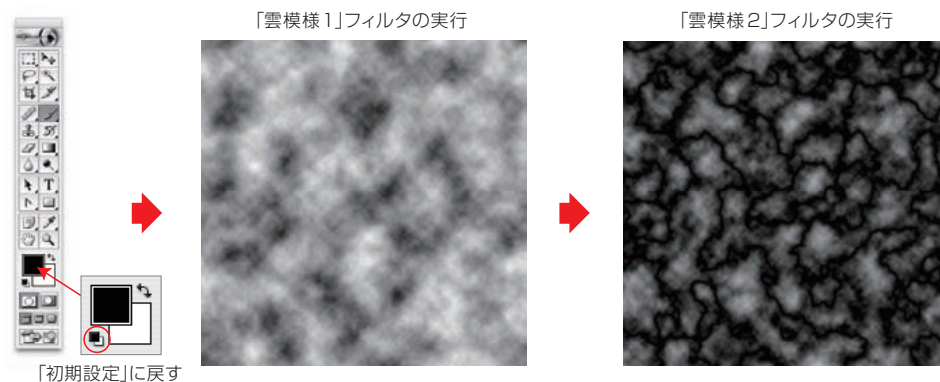


## クロムフィルタで作る 輝く水面のイメージ

「クロム」と「波形」フィルタを組み合わせると、光の反射で、輝く水面を表現します。

### 1 「雲模様1」と「雲模様2」フィルタの適用

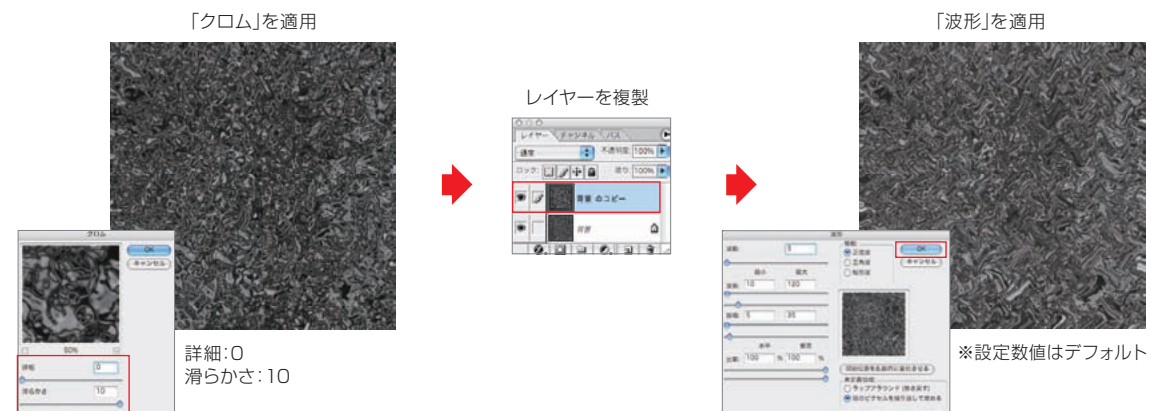
新規のRGB画像[1500x1500pixel 350dpi]を開きます。**描画色/背景色を初期設定(黒/白)**に戻した後、**フィルタ→描画→雲模様1**を実行します。そのまま、**フィルタ→描画→雲模様2**を適用します。



### 2

#### 「クロム」と「波形」フィルタの適用

手順1で作成したイメージに対し、**フィルタ→スケッチ→クロム**を適用します。**レイヤー→レイヤーを複製**を実行した後、複製したレイヤーに**フィルタ→変形→波形**を適用します。



### 3

#### 複製したレイヤーを変形する

手順2で複製したレイヤーの**描画モード**を変更した後、**レイヤー→画像を統合**を実行します。次に、**レイヤー→レイヤーを複製**を実行した後、**編集→変形→遠近法**を選択、手前に広がるイメージに画像を変形します(下図参照)。

