



## ライブトレースで作る グランジテキスト

SVGフィルタ「乱気流3」で発生したイメージを使って、ライブトレースでラスタライズしたテキストを粉碎します。

### 1 ベースオブジェクトの作成

長方形ツールでベースとなる図形を作成、塗りを設定します。続いて編集→コピー、編集→前面へペーストの順に作業を実行した後、ペーストした図形に対しオブジェクト→変形→個別に変形を適用、塗りを白に変更します。

幅:150mm  
高さ:107mm

個別に変形  
[拡大・縮小] 水平方向:96  
垂直方向:90  
[移動] 垂直方向:2.4mm

### 2 オブジェクトの角を丸くする

手順1で作成したオブジェクト (赤) を選択します。そのままフィルタ→スタイライズ▶角を丸くするを適用します。続いて内側のオブジェクト (白) を選択、同様にフィルタ→スタイライズ▶角を丸くするを数値を変えて適用した後、選択→すべてを選択、オブジェクト→ロックの順に実行します。

角を丸くする  
半径:3.5mm

角を丸くする  
半径:1.2mm

すべてを選択  
↓  
ロック

### 3 SVGフィルタで文字をイメージ化

文字ツールを使って、手順2で作成したオブジェクトの外側に「GRUNGE」と入力します。続いて文字設定パネルのトラッキングにマイナスの値を入れて文字詰目を調整した後、効果→SVGフィルタ▶AI\_乱気流\_3を実行、続けてオブジェクト→ラスタライズを適用します (解像度150ppi)。

※作例文字  
Franklin Gothic Heavy  
フォントサイズ:420pt  
トラッキング:-20